ΕΠΕΞΗΓΗΣΕΙΣ

ΑΣΚΗΣΗ 1

Από τη βιβλιοθήκη include<stdio> με τη main καλώ την συνάρτηση printf, ώστε να εμφανίσω στην οθόνη το μηνυμα “αριθμομηχανή” στον χρήστη. Με το \n του λέω να αλλάξει και γραμμή.

Πρέπει να δηλώσω 2 αριθμούς ακεραίους ή δεκαδικούς γι’ αυτό βάζω τη μεταβλητή float num1, num 2.

Η πράξη δηλώνεται με την μεταβλητή char.

Για να είναι πιο κατανοητό το πρόγραμμα βάζω σχόλιο, το οποίο πρέπει πάντα να δηλώνεται ανάμεσα στα /\* και \*/.

Με printf ζητάω από τον χρήστη να δώσει, τον αριθμό 1, πράξη, αριθμό 2 και αλλάζω γραμμή.

Καλώ τη scanf για να διαβάσει από το πληκτρολόγιο τις τιμές και την πράξη που πληκτρολογεί

ο χρήστης. % f για τον float και %c για την πράξη.

Καλώ την συνάρτηση switch και έχω 4 περιπτώσεις cases ανάλογα με την πράξη που ζητάει χρήστης

Όταν δεν εκτελείται καμία από τις παραπάνω cases εκτελείται η default και το μήνυμα στην εμφανίζει λανθασμένη πράξη.

Για να εμφανίσει το αποτέλεσμα στην οθόνη καλώ πάλι την printf.

ΑΣΚΗΣΗ 2

Χρησιμοποιώ μία μεταβλητή x, και δηλώνω με float το ύψος, το μήκος κ.λ.π γιατί θα μου χρειαστούν στον υπολογισμό της περιμέτρου των γεωμετρικών σχημάτων.

Για να επιστρέφει η συνάρτηση κάθε φορά που υπολογίζει την περίμετρο στο κυρίως πρόγραμμα

επιλέγω τον βρόγχο while.

Για να εμφανίσει το πρόγραμμα μου στην οθόνη του χρήστη, τις επιλογές των σχημάτων καλώ την συνάρτηση printf.

Στη συνέχεια για να διαβάσει την επιλογή του χρήστη από το πληκτρολόγιο καλώ την scanf.

Κάνω διαδοχικές if στις οποίες καλώ την printf για να εμφανίσει μήνυμα στην οθόνη του χρήστη

να συμπληρώσει τις διαστάσεις κατά περίπτωση, και scanf για να διαβάσει κάθε φορά τις διαστάσεις που έβαλε ο χρήστης από το πληκτρολόγιο.

Ανάλογα με το σχήμα και τις διαστάσεις με μία printf εμφανίζεται στην οθόνη του χρήστη η περίμετρος.

ΑΣΚΗΣΗ 3

Με το inputnum αποθηκεύουμε τη μεταβλητή που διαβάζουμε.

Το wronginputflag για να ξέρουμε πότε ένα αριθμός είναι θετικός ή αρνητικός.

Το int const two, σταθερά με τον αριθμό 2.

Int tmp: μεταβλητή που τυπώνει τις διαιρέσεις με το 2.

Putchar(‘t’) κάνει πιο καλή την εμφάνιση του μηνύματος.

Scanf(“%d”, &inputnum) διαβάζει ένα αριθμό.

Tmp= inputnum%two; διαίρεση με το 2, το tmp είναι το αποτέλεσμα προηγούμενης διαίρεσης με το 2.

Tmp==1?putchar (‘1’) : putchar(‘0’) τυπώνει ο ή 1.

Inputnum=inputnum/two :Ο νέος αριθμός που θα ξαναδιαιρεθεί.